|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **이 름** | **장 영창** | **팀장 확인** |  | | **기간** | | 2013.03.04 –  2013.03.10 | | |
| **금주**  **예정 작업** | 1. 필수 Web Page UI 구축(Bootstrap Template 이용)(예상 시간 3시간) 2. 마인드맵을 그릴 수 있는 페이지 작성하기.(예상 시간 1 시간) 3. Bootstrap 소스, drichard mindmap 소스 두가지 합치기(예상시간 2시간) 4. Bootstrap 소스 이해하고 건드려 보기.(예상시간 5시간) 5. 하루 2시간 이상 팀원 회의(일주일에 하루 2시간 이상 씩 3번이상) | | | | | | | | |
| **수행결과**  **및**  **문제점**  **해결방법** | 1. 필수 Web Page UI 구축(Bootstrap Template 이용)(수행 시간 3시간)    * BootStrap의 example 소스를 이용하여 임시적인 Web Page UI를 구축하였다.    * 다양한 bootstrap 예제들을 이용해서 가장 적합하다고 생각되는 예제를 골라 부분적으로 소스를 수정해가면서 임시적인 Web Page UI를 생각해 보았다.    * 웹페이지를 구축하는데에는 오랜 시간이 걸리지 않았지만 적합하다고 생각되는 UI들을 생각하는데에 시간이 소요 되었다. 2. 마인드맵을 그릴 수 있는 페이지 작성하기.(수행 시간 1시간)    * drichard의 mindmaps-master라는 오픈소스를 이용하여 마인드맵을 그릴 수 있는 페이지를 작성하였다.    * 아직 소스를 다 이해하지는 못하였고, 임시적으로 만든 Web Page UI에 연결시켜 마인드맵을 그릴 수 있는 페이지를 작성해 보았다.    * 오픈소스 그대로 가져다 썼기 때문에 소스를 수정하지는 않았다.   3. Bootstrap 소스, drichard mindmaps-master 소스 두가지 합치기(수행 시간 5시간)   * + mindmaps-master소스에 bootstrap 소스를 추가하는 방식으로 두가지를 합쳤다.   + 상대경로를 계산하는데 시간이 많이 소요 되었다. 노트에 그려가면서 상대경로를 찾아 js파일들과 html파일들을 이리저리 옮겨 보다가 파일을 옮겨서 상대경로를 제대로 찾는 것은 실패하였다.   + 그래서 drichard mindmaps-master 소스 안에 js파일들과 나머지 파일들의 경로를 변경하여 html파일이 다른 파일들을 사용할 수 있도록 경로를 변경 하는데 성공하였고 서버 컴퓨터를 통해 서버에 올리는 것 까지 완료된 상태.   + 팀원들은 각각 개인적으로 서버에 들어와서 마인드맵을 그릴 수 있게 해 놓은 상태.   4. Bootstrap 예제 소스들 건드려보고 이해하기(수행 시간 5시간)   * + 10가지의 예제들을 돌려보고 소스를 훑어보는 정도의 공부를 하였다.   + 그 중에 임시적으로 만든 Web Page UI에 활용된 marketing-narrow 소스를 부분적으로 고쳐보고 어떤 것들을 변경하면 어떻게 되는지 살펴 보았다.   + 그 외에 signin 소스와 carousel 소스를 좀 더 살펴보았다. 다음주에 더 많은 예제 소스들을 심도있게 분석할 계획.   5. 하루 2시간 이상 팀원 회의(일주일에 하루 2시간 이상 씩 3번이상)   * + 팀 주간보고서에 내용 명시. | | | | | | | | |
| 작성 소스 | Bootstrap example 소스, drichard -> mindmap-master 오픈소스. | | | 본인 Review | |  | | 팀장 확인 |  |
| 작성 문서 | 개인 주간보고서, 제안서, 팀의 주간 보고서 | | | 팀장 Review | |  | | 팀장 확인 |  |
| 다음주  예정작업 | 1. Bootstrap 소스, drichard mindmap 소스 이해하기 (예상 시간 8시간 이상) 2. Web Page 수정 및 보완하기 (예상 시간 5 시간) 3. tomcat 구조에 대한 공부(예상 시간 3시간 이상) 4. 팀원 회의(예상 시간 일주일에 하루 2시간 이상 씩 3번 이상) | | | | | | | | |